

# PLANNING

Dans la peau des premiers artistes :  
Leurs technologies, leurs outils. (3 jours / 2 nuits)

Ci-dessous votre planning pour un groupe de 32 personnes :

		Groupe 1	Groupe 2	Groupe 3	Groupe 4	REPAS
J1	Vendredi	ARRIVÉE ET INSTALLATION				
		VISITE GUIDÉE DE LA CAVERNE				
		ATELIER PÉDAGOGIQUE		ATELIER PÉDAGOGIQUE		
J2	Samedi	PARCOURS AVENTURE	PARCOURS AVENTURE	CANOE ENCADRÉ	CANOE ENCADRÉ	
		CANOE ENCADRÉ	CANOE ENCADRÉ	PARCOURS AVENTURE	PARCOURS AVENTURE	 
J3	Dimanche	VISITE ACTIVE DE LA CITÉ DE LA PRÉHISTOIRE				
		ATELIER PRÉHISTO-PRATIQUE		ATELIER PRÉHISTO-PRATIQUE		

 = Petit-déjeuner

 = Pique-nique

 = Repas à table : déjeuner ou dîner